



EVAD

online

CURSO ONLINE

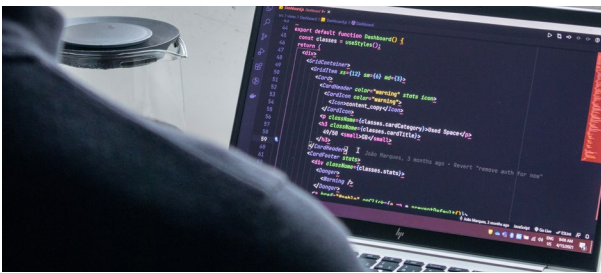
Programación de Videojuegos con Unity I

Adrián Durán

Contenidos

Te encantan los videojuegos y disfrutas completándolos, pero tu interés va aún más allá. Quieres saber cómo hacen que esa nave espacial dispare o averiguar de qué manera se construye ese mundo lleno de interacciones y comportamientos interesantes ¿verdad?

En este curso conseguirás las respuestas a esas preguntas y aprenderás las bases para crear tus propios videojuegos y comenzar tu camino para convertirte en un gran profesional del desarrollo de videojuegos.



¿Qué aprenderás?

- Los fundamentos de programación.
- Programación en el lenguaje C#.
- Manejar el motor de juegos Unity y Visual Studio.
- Crear comportamientos para usar en tus proyectos futuros.
- Movimiento en entorno 2D y 3D.
- Adquirir la capacidad de resolver problemas de una forma lógica.

Requisitos

- No se requiere ningún conocimiento previo, comenzamos desde la base.
- ¡Ganas de aprender y mejorar como artista!

Temario

Tema 1.- Instalación e Interfaz de Unity

Tema 2.- Estructura básica de la plantilla de código

Tema 3.- Variables

Tema 4.- Condicionales

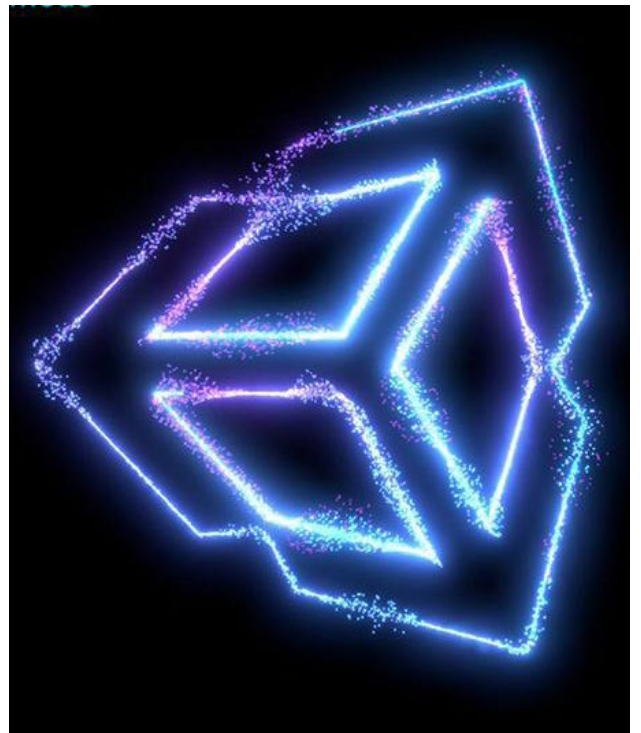
Tema 5.- Bucles for

Tema 6.- Métodos

Tema 7.- Programación con Unity

Tema 8.- Desarrollo Roll a Ball con mejoras

Tema 9.- Trabajo fin de curso: shooter de naves tipo "1942"



Impartido por: Adrián Durán

Adrián Durán es profesor de Desarrollo en los ciclos formativos propios de EVAD, además ha trabajado como desarrollador de videojuegos en Kaiju Games.

Estudió el Máster de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en Evad en 2017 y donde se formó como desarrollador y diseñador de videojuegos. Además, está inmerso en el mundo del streaming y masterclass online.

