

## CICLO FORMATIVO

# Técnico Experto en Creación de Videojuegos

septiembre de 2022 - junio de 2024

GRADO SUPERIOR

PRESENCIAL / ONLINE



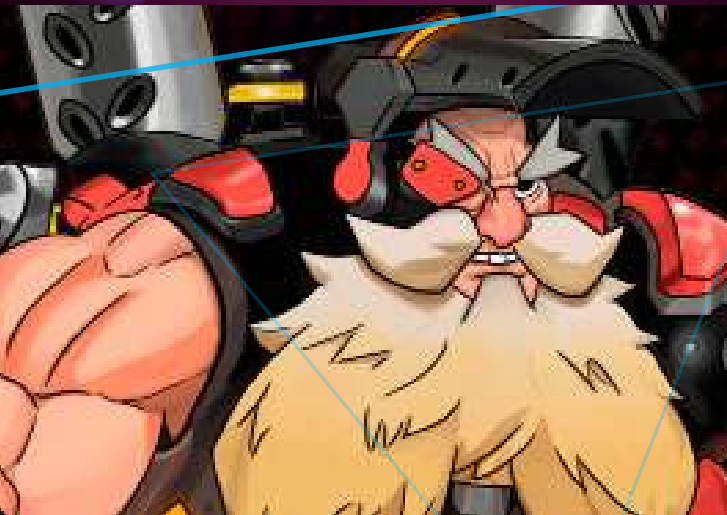


# *Técnico Experto en Creación de Videojuegos*

El videojuego se ha convertido en la mayor industria de entretenimiento del planeta con unas posibilidades artísticas, expresivas y de distribución internacional sin precedentes que lo sitúan como el medio favorito de creadores de todo el mundo.

El crecimiento y la evolución que ha experimentado el videojuego en los últimos años lo convierte en un verdadero nicho de empleabilidad, con equipos de desarrollo compuestos por profesionales de diversa procedencia y formación como técnicos, programadores, actores, diseñadores, economistas, guionistas, artistas o especialistas en audiovisuales.

Cada vez se demandan profesionales que, además de tener una alta especialización en un campo determinado, sean capaces de conocer todos los procesos involucrados en el desarrollo de Videojuegos y trabajen con soltura en equipo manteniendo la visión del proyecto desde su concepción hasta su comercialización.



## Objetivos didácticos

1 ▽

El principal objetivo del título de Técnico Experto en Creación de Videojuegos es ofrecer una formación especializada en la que durante dos años conocerás y trabajarás todas las disciplinas involucradas en la Creación de Videojuegos.

2 ▽

Estudiarás los procesos y técnicas utilizados profesionalmente en áreas como el diseño de juego, la programación, la gestión de proyectos, el arte 2D y 3D o el control de calidad.

3 ▽

De esta forma podrás participar en la creación de videojuegos en una gran variedad de puestos con un conocimiento integral y sólido de todas las facetas del proceso de producción y desarrollo.



# Contenidos

## Primer año

### Asignaturas troncales

Diseño de juego (II)

Programación para videojuegos (I)

Producción de Arte 2D (I)

Producción de Arte 3D (I)

Animación 3D

Unreal Engine (I)

### Primer trimestre

Entorno de desarrollo: Unreal

### Segundo trimestre

Orientación laboral

Narrativa

### Tercer trimestre

Texturizado

## Segundo año

### Asignaturas troncales

Diseño de Juego (III)

Programación para videojuegos (II)

Producción de Arte 2D (II)

Producción de Arte 3D (II)

Proyecto

Unreal Engine (II)

### Primer trimestre

Captura de movimiento

Emprendimiento

### Segundo trimestre

Sonido

### Tercer trimestre

Prácticas laborales



PlayStation First

## EVAD, primer centro formativo PlayStation en Andalucía

EVAD forma parte del programa PlayStation First de Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). Gracias a esto, los alumnos de los diferentes másters de EVAD trabajan con las mismas herramientas usadas profesionalmente para la creación de videojuegos en consolas de Sony como PlayStation 4.

# APRENDERÁS A



## CALENDARIO

De septiembre de 2022 a junio de 2024



## HORARIO

Lunes a viernes,  
08:15h a 14:45h



## DURACIÓN

1000 horas al año  
2 años

- ▶ Conocer todos los procesos de la creación de Videojuegos.
- ▶ Manejar el entorno de desarrollo más usado en la actualidad: Unity.
- ▶ Diseñar Videojuegos desde su concepto a ejecución final.
- ▶ Diseñar niveles y mundos de juego en 2D y 3D.
- ▶ Programar y crear scripting en C#.
- ▶ Crear todo tipo de assets gráficos 2D.
- ▶ Modelar y texturizar modelos 3D de vehículos, personajes y accesorios.
- ▶ Animar personajes para Videojuegos.
- ▶ Manejar Unreal Engine 5, el motor de videojuegos más potente del mercado.

### Programas utilizados





## Metodología

Formación presencial con metodología “*learning by doing*” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural utilizando flujos de trabajo reales empleados en la industria del videojuego.

Tutorías presenciales durante todo el curso, además de apoyo y consultas mediante Campus Virtual.



## Requisitos

Mayores de 18 años. Grado Medio, Bachillerato, Universitarios o prueba de acceso grado superior. Se realizará una entrevista personal. No se requiere ninguna formación específica concreta. Pueden acceder todo tipo de alumnos, tanto de formación técnica como artística.



## Campus

Las clases se imparten en La Fábrica del Videojuego, el nuevo campus de EVAD, situado en la zona de Teatinos (Málaga), unas instalaciones de 1.200 m<sup>2</sup> con distintos laboratorios, aulas de diseño, plató, estudio de sonido, aula esports y auditorio.



## Salidas Profesionales

Diseñador de juego, Diseñador de niveles, Grafista 2D, Artista 3D generalista, Productor de videojuegos, Diseñador de Realidad Virtual, Productor de videojuegos, Técnico de QA, Desarrollador de videojuegos, Testeador, Programador de scripts...



## Equipamiento

Aulas completamente equipadas con estación de trabajo, software y tableta gráfica.



## Formación

Presencial y Online.

# Oferta formativa 2022

Formación presencial y online.

## Másters

Máster Diseño y Desarrollo para Videojuegos

Máster de Arte 2D y Animación para Videojuegos

Másters de Arte 3D y Animación para Videojuegos

Máster de Technical Artist en Unreal Engine

Máster de Marketing y Comunicación para Videojuegos

## Ciclos Formativos

### ► Técnico Experto en Creación de Videojuegos

Técnico en Creación de Videojuegos

## Evad Kids

Arte Digital

Programación

Robótica

Round One

Consulta más formación en [www.evadformacion.com](http://www.evadformacion.com)

