

## CICLO FORMATIVO

### Técnico en Creación de Videojuegos

septiembre de 2022 - junio de 2024

GRADO MEDIO

PRESENCIAL / ONLINE



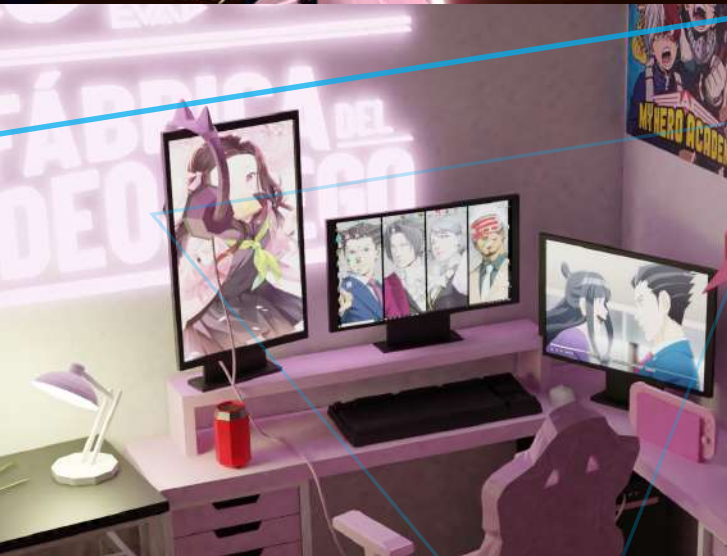


# *Técnico en Creación de Videojuegos*

El videojuego se ha convertido en la mayor industria de entretenimiento del planeta, con unas posibilidades artísticas, expresivas y de distribución internacional sin precedentes que lo sitúan como el medio favorito de creadores de todo el mundo.

El crecimiento y la evolución que ha experimentado el videojuego en los últimos años lo convierte en un verdadero nicho de empleabilidad, con equipos de desarrollo compuestos por profesionales de diversa procedencia y formación como técnicos, programadores, actores, diseñadores, economistas, guionistas, artistas o especialistas en audiovisuales.

Cada vez se demandan profesionales que además de tener una alta especialización en un campo determinado, sean capaces de conocer todos los procesos involucrados en el desarrollo de videojuegos y trabajen con soltura en equipo manteniendo la visión del proyecto desde su concepción hasta su comercialización.



## Objetivos didácticos

1 ▽

El principal objetivo del título de Técnico en Creación de Videojuegos es ofrecer una formación especializada en la que durante dos años conocerás y trabajarás todas las disciplinas involucradas en la creación de videojuegos.

2 ▽

Estudiarás los procesos y técnicas utilizados profesionalmente en la creación de Videojuegos en áreas como el diseño de juego, la programación, el arte 2D y 3D o el control de calidad.

3 ▽

De esta forma podrás participar en la creación de videojuegos en una gran variedad de puestos con un conocimiento integral y sólido de todas las facetas del proceso de producción y desarrollo.



# Contenidos

## Primer año

### Asignaturas truncales

Introducción al diseño de juego

Fundamentos de programación (I)

Introducción al diseño y arte 2D (I)

Introducción al Diseño y Arte 3D (I)

### Primer trimestre

Realización y streaming

Evolución de los videojuegos y plataformas

### Segundo trimestre

Comunicación audiovisual (I)

Orientación laboral

Narrativa

### Tercer trimestre

Comunicación audiovisual (II)

Impresión 3D

## Segundo año

### Asignaturas truncales

Diseño de juego y niveles (I)

Fundamentos de Programación (II)

Diseño y Arte 2D (II)

Diseño y Arte 3D (II)

Animación 2D

Proyecto

### Primer trimestre

Emprendimiento

### Segundo trimestre

Sonido

### Tercer trimestre

Prácticas laborales



PlayStation.First

## EVAD, primer centro formativo PlayStation en Andalucía

EVAD forma parte del programa PlayStation First de Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). Gracias a esto, los alumnos de los diferentes másters de EVAD trabajan con las mismas herramientas usadas profesionalmente para la creación de videojuegos en consolas de Sony como PlayStation 4.

# APRENDERÁS A



## CALENDARIO

De septiembre de 2021  
a junio de 2023



## HORARIO

Lunes a viernes,  
08:15h a 14:45h



## DURACIÓN

1000 horas al año  
2 años

- ▶ Identificar los elementos que forman un Videojuegos
- ▶ Conocer todos los procesos de la creación de Videojuegos
- ▶ Manejar el entorno de desarrollo más usado en la actualidad: Unity
- ▶ Diseñar Videojuegos desde su concepto a ejecución final
- ▶ Programar y crear scripting en C#
- ▶ Diseñar niveles y mundos de juego en 2D y 3D
- ▶ Crear elementos gráficos 2D como fondos o interfaces
- ▶ Modelar y texturizar modelos 3D de vehículos, personajes y accesorios
- ▶ Crear storyboards y vídeos
- ▶ Integrar tus assets gráficos 3D y 2D en motores de juego

### Programas utilizados





## Metodología

Formación presencial con metodología “*learning by doing*” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural utilizando flujos de trabajo reales empleados en la industria del videojuego.

Tutorías presenciales durante todo el curso, además de apoyo y consultas mediante Campus Virtual.



## Requisitos

Mayores de 16 años. ESO o prueba de acceso oficial a grado medio. Entrevista personal. No se requiere ninguna formación específica concreta. Pueden acceder todo tipo de alumnos, tanto de formación técnica como artística.



## Campus

Las clases se imparten en La Fábrica del Videojuego, el nuevo campus de EVAD, situado en la zona de Teatinos (Málaga), unas instalaciones de 1.200 m<sup>2</sup> con distintos laboratorios, aulas de diseño, plató, estudio de sonido, aula esports y auditorio.



## Salidas Profesionales

Diseñador de juego, Diseñador de niveles, Grafista 2D, Artista 3D generalista, Desarrollador de videojuegos, Programador de scripts, Testeador de videojuegos.



## Equipamiento

Aulas completamente equipadas con estación de trabajo, software y tableta gráfica.



## Formación

Presencial.

# Oferta formativa 2022

Formación presencial y online.

## Másters

Máster Diseño y Desarrollo para Videojuegos

Máster de Arte 2D y Animación para Videojuegos

Másters de Arte 3D y Animación para Videojuegos

Máster de Technical Artist en Unreal Engine

Máster de Marketing y Comunicación para Videojuegos

## Ciclos Formativos

Técnico Experto en Creación de Videojuegos

► **Técnico en Creación de Videojuegos**

## Evad Kids

Arte Digital

Programación

Robótica

Round One

Consulta más formación en [www.evadformacion.com](http://www.evadformacion.com)

