EVAD

#learn with us

MÁSTER

Diseño Web y Desarrollo Front-end

Octubre de 2022 - junio de 2023

PRESENCIAL / ONLINE

Unicaja Banco

PlayStation.First

www.evadformacion.com

Diseño Web y Desarrollo Front-end

Las nuevas tecnologías son una parte importante de nuestro día a día, las plataformas digitales forman parte de la cotidianidad, el diseño web y la experiencia de usuario se convierten en aspectos fundamentales a la hora de asegurar el éxito de cualquier proyecto digital.

Nuestro Máster en Diseño Web aporta a los alumnos todos los **conocimientos y competencias** necesarias para que puedan llevar a cabo proyectos de digitalización. Logrando obtener una amplia visión de todo el proceso de creación enfocado en la experiencia del usuario, tecnología y diseño.

A través de esta formación, los alumnos habrán trabajado con las principales herramientas digitales como **HTML 5** y **CSS3** siendo estos los lenguajes de diseño web más utilizados, además del gestor de contenidos más reclamado como es Wordpress.

Objetivos didácticos

1

El objetivo de este Máster es convertirte en diseñador y maquetador web. Conocerás como la palma de tu mano las herramientas que te llevarán al éxito dentro del diseño web: HTML5 y JavaScript.

2

Dominarás las herramientas que te llevarán al éxito dentro del diseño web: HTML5 y JavaScript. Con nuestro Máster en Diseño Web y Desarrollo Front-End te convertirás en el profesional que buscan.

3

Crearás páginas web con una alta optimización de carga, además de comprender y desarrollar las fases de un Programador Web Front-End.

4

Crearás tu propio portfolio profesional que te permitirá acceder al mercado laboral.

APRENDERÁS A

CALENDARIO

De octubre de 2022 a junio de 2023

HORARIO

Lunes y miércoles, De 17:00h a 20:00h

DURACIÓN

200 horas lectivas

- Creación de páginas web corporativas, diseño web responsive, mailing, landing pages, etc
- Aplicación de las principales técnicas de investigación y modelado para diseñar experiencias digitales centradas en los usuarios
- Incentivar la capacidad reflexiva, analítica y crítica desde el punto de vista del diseño y desarrollo web
- Dirigir y gestionar un proyecto de interacción a partir de metodologías ágiles
- Entender la importancia de la experiencia de usuario como una disciplina que da sentido al trabajo conjunto de tecnología, diseño e interacción

Programas utilizados

Contenidos

Fundamentos del diseño web

Introducción al desarrollo web. Conceptos de maquetación y retículas. Combinación de diferentes armonías y contrastes. Normas para los archivos y sitio local. ¿Qué es el FTP? Estructura web y uso. Instalación de Visual Studio Code, instalación y uso.

HTML 5

Estructura de un documento. Etiquetas y características básicas. Enlaces. Vinculación del CSS en el HTML. Elementos, estructuras y layout. Formularios. Contenido audiovisual. Diseño de mailing. Newsletter, estilos css en línea, estructuras mediante tablas, etc.

CSS 3

Funcionamiento básico de CSS. Uso del inspector de elementos. Selectores, unidades de medida y colores. Modelos de caja, posicionamiento y visualización. Hojas de estilos. Flexbox. Responsive design y media query. Metodologias de sintaxis BEM (ej). Navegadores. Diseño landing page (llamada de atención y formularios de registro).

Animación CSS y SVG

Propiedades de CSS. Creación de Keyframes. Animación SVG

Bootstrap

Vinculación. Sistemas de columnas. Contenido y componentes

Javascript y jQuery

Introducción a la programación de frontend. Javascript dentro del código HTML. Funciones en Javascript. El DOM. AJAX en Javascript - Funcionamiento de una aplicación AJAX. Introducción y características (jQuery)

Google Web Designer

Fundamentos, interfaz, paneles y tipos de proyectos. Importación de elementos. Animación HTML 5. Trabajar con plantillas. Diseño adaptable

Diseño web Wordpress

Instalación de Wordpress en un FTP. CMS (creación de contenidos). Contenido (editor elementor, creación de entradas, categorias, enlaces, etc). Menús (elección de diferentes menús (elementos, submenús). Tipos de widgets. Utilización de plantillas (instalación, configuración y estructura). Optimización (Selección de URL, mapa web, recursos gráficos, etc). Plugins. Creación de un tema hijo y aplicación del css para personalizar las plantillas y plugins utilizados en la web. Posicionamiento SEO

Diseño PHP

Instalaciones de plugins. Home. Archivos single, page e index. Páginas category, sidebar y functions. loop de wordpress. Instalaciones de plugins.Funciones avanzadas para la gestión de páginas corporativas. SEO. Maquetadores web (temas y plugins) - Gutenberg, Elementor, Divi, Visual Composer, etc.

Diseño UX

Experiencia de usuario y usabilidad. Diseño enfocado en el usuario. Arquitectura de la información y patrones de búsqueda. Diagramas y flujos. Identificación y optimización de procesos. Test de usuario y medición UX. Metodologías. Research

Diseño UI (Figma y Adobe XD)

Diseño de interacción. Color, tipografía, accesibilidad. Grid Adaptative Design. Prototipo interactivo. Interacción y navegación

Portfolio

El objetivo principal de este módulo es la creación de un portfolio digital con los trabajos que se han desarrollado durante el máster

Trabajo de Fin de Máster (TFM)

Creación de un proyecto de diseño web, original e innovador bajo la supervisión de un profesor que demuestre e integre los conocimientos, las habilidades y competencias adquiridos durante el máster.

Prácticas

Realizarás dos meses de prácticas en una empresa donde pondrás en práctica los conocmientos adquiridos de diseño web y desarrollo front-end.

Metodología

Formación presencial con metodología *"learning by doing"* y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural utilizando flujos de trabajo reales empleados en la industria del videojuego.

Tutorías presenciales durante todo el curso, además de apoyo y consultas mediante Campus Virtual.

Requisitos

Para acceder a este máster es imprescindible haber superado la formación secundaria.

Salidas Profesionales

Front end designer. Diseñador Web. Maquetador Web. UI Designer. UX Research. Product Designer. Service Designer

Equipamiento

Estación de trabajo y software completamente incluidos.

A quién va dirigido

Profesionales que desean adquirir conocimientos sobre el diseño de páginas web, usabilidad y experiencia de usuario. Logrando una especialización en el ámbito del diseño y desarrollo web.

PLAYSTATION FIRST

EVAD es un **centro PlayStation First**, por lo que te tendrás acceso a la tecnología PlayStation 4. Aprenderás a crear contenidos para esta consola y podrás desarrollar tu **Trabajo Fin de Máster** en esta misma plataforma.

PlayStation.First

Oferta formativa 2022-2023

Formación presencial y online.

Másters

Máster Diseño y Desarrollo para Videojuegos

Máster de Arte 2D y Animación para Videojuegos

Máster de Arte 3D y Animación para Videojuegos

Máster Creación personajes 3D para videojuegos Triple A

Máster de Animación 3D y rigging para videojuegos

Máster de Marketing y Comunicación para Videojuegos

▶ **Máster de Diseño Web y Desarrollo Front-end**

Máster de Diseño Gráfico y Arte Digital

Ciclos Formativos

Técnico Experto en Creación de Videojuegos

Técnico en Creación de Videojuegos

Evad Kids

Programación

Arte Digital

Round One

secretaria@evadformacion.com | www.evadformacion.com | Tfno. 640 870 325