

CURSO DE INICIACIÓN AL DISEÑO DE JUEGOS



CALENDARIO

Del **21 de septiembre** de 2022
al **8 de marzo** de 2023



HORARIO

Martes
18:00 / 20:00

INTENSIVO



DURACIÓN

40 horas lectivas



PRESENCIAL / ONLINE

La Fábrica del
Videojuego
(Málaga)



PRECIO

50€ MATRÍCULA
+
100€ MENSUALES
DURANTE **4 MESES**

PRECIO TOTAL
450€

Miyamoto, Schafer, Romero, Yokoi, Blow, McGee, Gilbert, Lucas Pope, Kellee Santiago, Heineman, Bleszinski... son figuras importantes dentro de la industria del videojuego y todos ellos ocupan el mismo cargo dentro del proceso del desarrollo; el rol de diseñadores de juego. Todos han sido partícipes de la evolución de este medio interactivo sentando las bases de nuevas líneas de trabajo y siendo capaces de ver más allá.

En este curso aprenderás a pensar en la lógica que hay detrás de los juegos más exitosos de la historia, descubrirás la importancia del juego en la sociedad que conocemos a día de hoy y cómo ha ido transformando las diferentes conductas de los humanos a lo largo de nuestra existencia. Dominarás los secretos detrás de un buen diseño de juego y cómo sacar adelante un proyecto de juego triunfador sin caer en los tópicos. Te sumergirás en las mecánicas, dinámicas, sistemas de juego, equilibrio, balanceo, feelings y todo lo relacionado con

la interacción entre el jugador, el software y la máquina.

Pondremos en tus manos las herramientas para que puedas desarrollar la idea que tanto tiempo lleva dando vueltas en tu propia imaginación.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Conceptos, herramientas y técnicas que usan los profesionales para alcanzar buenas ideas y convertirlas en juegos exitosos e inolvidables.

Aprenderás a desarrollar una idea desde cero, implementar sistemas de juego, balancear elementos interactivos, definir la lógica de todas las acciones a realizar dentro de un videojuego. Conseguirás convertir en una experiencia jugable y entretenida todas las ideas que residen en la jungla creativa de tu cabeza.



Contenidos

- Introducción al diseño de juego
- Evolución del diseño de juego a lo largo de la historia
- El diseñador de juego en la industria
- Diseñadores de juegos influyentes
- Diseño de juego a través de los géneros
- Diseño de juego a través de las máquinas
- El jugador contra la máquina
- El jugador contra otros jugadores
- Pensar en el juego
- Primeros diseños
- Proyecto final

METODOLOGÍA

Formación presencial con metodología “learning by doing” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural. Apoyo y consultas en Campus Virtual.

PROYECTO FIN DE CURSO

Prototipar un juego con las herramientas específicas para el diseño de juego que veremos a lo largo del curso.

SALIDAS PROFESIONALES

Game designer, level designer, game economy designer.

REQUISITOS

No se requiere ninguna formación específica concreta. Pueden acceder todo tipo de alumnos, tanto de formación técnica como artística.

SOFTWARE Y MATERIALES

Incluidos en el curso.

SEDE

Este curso presencial se impartirá en las nuevas instalaciones de **EVAD** en **La Fábrica del Videojuego** [C/ Marea Baja 3, CP 29006, Málaga en el Campus de Teatinos]

MATRICULACIÓN Y RESERVA DE PLAZA

Para reservar tu plaza contacta con nosotros en los teléfonos **640 223 434, 951 49 41 32** o en **640 870 325**.

También puedes visitar nuestras instalaciones de **La Fábrica del Videojuego** en Calle Marea Baja 3, 29006 Málaga o usar el formulario online a través de **www.evadformacion.com**.

