

CURSO ILUSTRACIÓN DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS



CALENDARIO

Del 2 de febrero al
29 de junio de 2023



HORARIO

Jueves
18:00 / 20:00

INTENSIVO



DURACIÓN

40 horas lectivas



PRESENCIAL / ONLINE

La Fábrica del
Videojuego
[Málaga]



PRECIO

50€ MATRÍCULA
+
100€ MENSUALES
DURANTE 4 MESES

PRECIO TOTAL

450€

La ilustración digital ya sea de personajes, props, escenarios, vehículos u objetos es una de las áreas más demandadas en videojuegos debido a que constituye la base del arte conceptual y base de la creación de elementos finales en juegos.

En este curso aprenderás a realizar ilustraciones digitales profesionales partiendo de cero. Aprendiendo bocetado, para definir las formas iniciales de la ilustración; entintado, definiendo las formas completas; coloreado e iluminación, dando color y volumen, y post producción, añadiendo efectos para dotarlas de una mejor terminación.

También aprenderás a exportar tus ilustraciones a diferentes formatos según el soporte necesario, e incluso pudiendo usarlas en otros campos de trabajo como la ilustración de libros, marketing y venta.

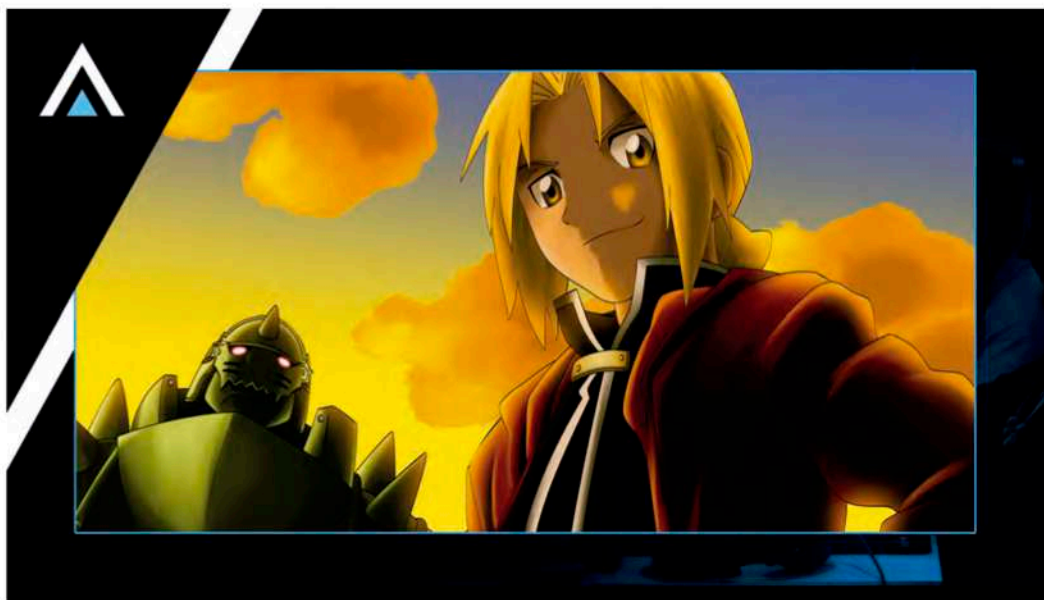
Este curso supone una excelente oportunidad para comenzar en el mundo

del del arte 2D usando **Adobe Photoshop**, una de las herramientas de creación de 2D y retoque fotográfico más usadas debido a su potencia y enorme difusión.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

El objetivo de este curso es ofrecer los conceptos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en la creación de ilustración digital para videojuegos.

Descubrirás las técnicas básicas de bocetado con formas simples y detalladas, realizarás el entintado de las ilustraciones realizando la limpieza de las mismas y añadiendo los detalles necesarios para dotarlas de más profundidad. Añadirás vida y volumen a tus creaciones coloreando y aplicando luces y sombras y por último las dotarás de mayor realismo usando técnicas de post producción que te permitirán obtener resultados profesionales.



Contenidos

- Introducción a la ilustración digital
- Introducción a Adobe Photoshop
- El entorno de trabajo y herramientas básicas
- Bocetado y formas simples en Adobe Photoshop
- Entintado y uso de pinceles
- Creación de pinceles e importación de los mismos
- Coloreado digital. Técnicas de coloreado
- Iluminación
- Post producción en ilustración digital
- Exportación en formatos comunes
- Proyecto fin de curso

METODOLOGÍA

Formación presencial con metodología "learning by doing" y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural. Apoyo y consultas en Campus Virtual.

PROYECTO FIN DE CURSO

Cada alumno tendrá un proyecto individual que consiste en un escenario completo con personajes, vehículos y elementos de decorado, trabajarás la iluminación, el texturizado y finalmente lo exportarás al motor de videojuegos de Unity para aplicar interactividad.

SALIDAS PROFESIONALES

Ilustrador digital, artista 2D

REQUISITOS

No se requiere ninguna formación específica concreta. Pueden acceder todo tipo de alumnos, tanto de formación técnica como artística.

SOFTWARE Y MATERIALES

Incluidos en el curso.

SEDE

Este curso presencial se impartirá en las nuevas instalaciones de **EVAD** en **La Fábrica del Videojuego** (C/ Marea Baja 3, CP 29006, Málaga en el Campus de Teatinos)

MATRICULACIÓN Y RESERVA DE PLAZA

Para reservar tu plaza contacta con nosotros en los teléfonos **640 223 434** o **640 870 325**.

También puedes visitar nuestras instalaciones de **La Fábrica del Videojuego** en Calle Marea Baja 3, 29006 Málaga o usar el formulario online a través de **www.evadformacion.com**.

