

CURSO PROGRAMACIÓN C# EN UNITY



CALENDARIO

Del 1 de **enero**
al 28 de **junio** de 2023



HORARIO

Miércoles
18:00 - 20:00h



DURACIÓN

40 horas lectivas



SEDE

La Fábrica del
Videojuego
(Málaga)



PRECIO

50€ MATRÍCULA
+
100€ MENSUALES
DURANTE 4 MESES

PRECIO TOTAL
450€

El objetivo de este curso es ofrecer a estudiantes, diseñadores y artistas los conceptos, herramientas y técnicas básicas que se utilizan a nivel profesional en la programación en Unity, el motor de videojuegos más usado en la actualidad.

Aprenderás a programar en lenguaje C# y a manejar Unity, el programa de creación de VJ más usado del mundo, para comenzar a crear tus propios videojuegos y aplicaciones.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Descubrirás los fundamentos del scripting y comenzarás a comprender cómo funciona la programación en Unity, lo cual te abrirá un nuevo mundo de posibilidades dentro del desarrollo de videojuegos y aplicaciones en esta plataforma.

Contenidos

- Introducción a la programación
- Introducción a Unity

- Scripting en Unity
- C#
- Algoritmos
- Estructuras básicas
- Clases
- APIS

METODOLOGÍA

Formación presencial con metodología “learning by doing” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural. Apoyo y consultas en Campus Virtual.

SALIDAS PROFESIONALES

Programador de scripts, Diseñador de cutscenes, Programador de videojuegos.

REQUISITOS

No requiere conocimientos previos de programación.

SOFTWARE Y MATERIALES

Incluidos en el curso.

