

CURSO DE INICIACIÓN EN UNREAL ENGINE 5



CALENDARIO

Del 31 de **enero** al
27 de **junio** de 2023



HORARIO

Martes
18:00 / 20:00

INTENSIVO



DURACIÓN

40 horas lectivas



**PRESENCIAL
/ ONLINE**

La Fábrica
del Videojuego



PRECIO

50€ MATRÍCULA
+
100€ MENSUALES
DURANTE **4 MESES**

PRECIO TOTAL
450€

Unreal Engine es uno de los motores gráficos más potentes del mercado, diseñado para crear videojuegos AAA o superproducciones cinematográficas. Utilizado en sagas de juegos como Gears of War o Days Gone y series como The Mandalorian.

Este entorno de desarrollo pone a tu disposición herramientas de creación de mundos y entornos con una fidelidad gráfica excepcional.

La potencia gráfica de Unreal Engine lo convierte en la herramienta perfecta para otros sectores externos a los videojuegos como la visualización arquitectónica, ingeniería o audiovisual.

Domina el software de referencia gracias a su gran versatilidad en tantos campos técnicos y creativos.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Ofrecer los conceptos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en la creación de productos audiovisuales para que sean capaces de trabajar con Unreal Engine.

Al completar el curso, dispondrás de una alta capacitación en Unreal Engine.

CONTENIDO

- Introducción a Unreal Engine: interfaz y herramientas generales
- Herramientas de prototipado para la creación de un escenario.
- Creación y uso de materiales en UE5
- Herramientas de creación de terrenos.
- Importación y uso de texturas en materiales.
- Exportación e importación de modelos 3D en el motor.
- Iluminación y ambientación de un escenario en Unreal Engine.
- Cámara, render y creación de secuencias animadas en Unreal.

REQUISITOS

No requiere conocimientos previos de programación.

METODOLOGÍA

Formación presencial con metodología "learning by doing" y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural.

SOFTWARE Y MATERIALES

Incluidos en el curso presencial.

