

EVAD

online



CURSO ONLINE

Iniciación a Unreal Engine 5

www.evadformacion.com

Contenidos

En este curso aprenderás los conocimientos necesarios para iniciarte en el campo de la creación de escenas con Unreal Engine 5, creando Blocking basado en Moodboard mediante concept, importación de Geometrias y creación de materiales simples e Iluminación con Lumen.



¿Qué aprenderás?

- ¿Qué es un motor gráfico y de qué partes se compone?
- Se mostrará cómo se componen los proyectos de UE5 a nivel de estructura de carpetas, donde se alojan y cuales son importantes para poder llevarnos el proyecto de forma portable.
- Herramientas básicas expuestas en el Editor de forma nativa.
- Generar un Moodboard de manera rápida y a importar Static Meshes a Unreal Engine.
- ¿Qué es y cómo funciona el sistema de materiales PBR?
- Cómo funciona el sistema de Landscapes.
- Aprenderás el uso de la herramienta de Foliage.
- ¿Qué es y cómo funciona Lumen? Ventajas y Limitaciones de este.

Requisitos

- No se requiere ningún conocimiento previo, comenzamos desde la base.
- ¡Ganas de aprender y mejorar como artista!

Temario

- Tema 1.- Introducción a los motores gráficos
- Tema 2.- Trabajando en Unreal Engine
- Tema 3.- Proyecto: Cabaña en el Bosque
- Tema 4.- Elementos Geométricos Static Meshes
- Tema 5.- Creación de Materiales Maestros y uso de instancias
- Tema 6.- Landscapes
- Tema 7.- Herramientas de vegetación
- Tema 8.- Iluminación Lumen y Nanite
- Tema 9.- Proyecto jugable
- Tema 10.- Renderizando el proyecto

