

The EVAAD logo consists of the word 'EVAAD' in a bold, white, sans-serif font, followed by a white play button icon. The background of the entire poster is a vibrant, hand-drawn illustration of three stylized characters. The character in the top left has red and orange hair and a blue face with white eyes. The character in the top right has yellow and green hair and a green face with white eyes. The character in the center has blue and purple hair and a blue face with white eyes. The background is a mix of brown, green, and blue tones with sketchy lines and colors.

sé creador de
videojuegos.

PRESENCIAL / ONLINE

CURSOS DE INICIACIÓN.

CONCEPT ART

ESCENARIOS & PERSONAJES.

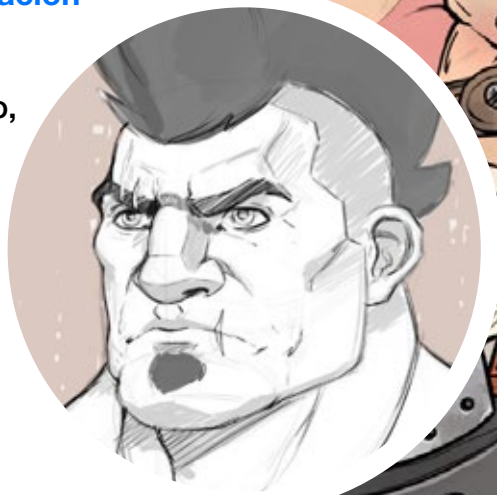
UNREAL ENGINE · DISEÑO GRÁFICO · PROGRAMACIÓN UNITY
MODELADO 3D BLENDER · ILUSTRACIÓN DIGITAL · DISEÑO DE JUEGO
EDICIÓN DE VIDEO · **CONCEPT ART** · MODS PROGRAMACIÓN

De febrero a junio de 2025.

En este curso, te sumergirás en el fascinante mundo del Concept Art, explorando las **bases fundamentales para la creación de personajes y escenarios**. A través de ejercicios prácticos y teoría, adquirirás las herramientas esenciales para plasmar ideas visuales, desde conceptos básicos hasta piezas completas.

El Concept Art es una disciplina clave en la industria creativa, **utilizada en cine, videojuegos y animación** para dar vida a mundos e historias. Durante el curso, trabajarás para saber cómo los personajes y sus entornos se relacionan entre sí, aprendiendo a comunicar emociones, atmósferas y narrativas visuales.

No se requiere experiencia previa, ya que este curso está diseñado para guiarte **desde los concept iniciales hasta técnicas más avanzadas**. A medida que avances, desarrollarás confianza en tu capacidad para generar arte conceptual coherente y atractivo, preparado para enfrentar los retos del diseño creativo.





CALENDARIO

De febrero a junio de 2025



HORARIO

Martes,
De 16:00h a 20:00h



DURACIÓN

40 horas lectivas



PRECIO

Matrícula: 50€
Coste formativo:
400€



ONLINE

Formación 100%
online



CONTENIDOS

- Fundamentos del dibujo y la composición
- Creación de personajes únicos y expresivos
- Desarrollo de escenarios envolventes y dinámicos
- Uso del color y la iluminación efectiva
- Técnicas de diseño y bocetado rápido
- Integración de personajes en sus entornos
- Exploración de estilos y referencias visuales

El objetivo de este curso es dotarte de una base sólida en Concept Art, permitiéndote conceptualizar y visualizar ideas de manera efectiva. Aprenderás a **diseñar personajes y escenarios** que cuenten historias, desarrollando tanto tu creatividad como tus habilidades técnicas. Al finalizar, estarás preparado para dar tus primeros pasos en proyectos más complejos, con una comprensión clara del proceso creativo y de diseño en el arte conceptual.

Programa utilizado:



METODOLOGÍA

Formación online con metodología “learning by doing” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural utilizando flujos de trabajo reales empleados en la industria del videojuego.

Tutorías presenciales durante todo el curso, además de apoyo y consulta mediante Campus Virtual.

SALIDAS PROFESIONALES

Concept artist junior

Ilustrador

Artista de preproducción

Artista de Storyboarding

Diseñador de entornos visuales

Asistente de arte

EQUIPAMIENTO

El alumno/a deberá contar con un equipo que soporte Adobe Photoshop, así como una conexión a internet fluida para el seguimiento de las sesiones.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Alumnos sin ningunos conocimientos previos en la materia.



OFERTA FORMATIVA 2025

Formación presencial y online

MÁSTERES

Máster Diseño y Desarrollo para Videojuegos

Máster de Arte 2D y Animación para Videojuegos

Másters de Arte 3D y Animación para Videojuegos

Máster de Technical Artist en Unreal Engine

Máster de Marketing y Comunicación para Videojuegos

BOOTCAMP

Modelado 3D con Blender

Modelado 3D con Maya

Programación con Unity

Programación con Unreal Engine 5

Arte digital para videojuegos

Full Stack Developer

Full Training en Programación con Unity y Unreal Engine 5

VFX con Houdini

CICLOS FORMATIVOS

Técnico Experto en Creación de Videojuegos

Técnico en Creación de Videojuegos

CURSOS DE INICIACIÓN

Ilustración digital para videojuegos

Diseño de juegos

Diseño gráfico

Programación con Unity

Programación con Unreal Engine

Modelado 3D con Blender

Curso de Mods

Edición de vídeo

➤ [Concept Art: personajes y escenarios](#)



PLAYSTATION FIRST

EVAD es centro PlayStation First, por lo que te tendrás acceso a la tecnología PlayStation 4. Aprenderás a crear contenidos para esta consola y podrás desarrollar tu Proyecto Final en esta misma plataforma.



ACADEMIC PARTNER

Primer centro andaluz reconocido como Academic Partners de Unreal Engine. Epic Games reconoce, promueve y empodera a nuestros profesores y nuestra formación.

