

EVAD  sé creador de videojuegos.



PRESENCIAL / ONLINE

CURSOS DE INICIACIÓN. ILUSTRACIÓN DIGITAL.

UNREAL ENGINE · DISEÑO GRÁFICO · PROGRAMACIÓN UNITY
MODELADO 3D BLENDER · **ILUSTRACIÓN DIGITAL** · DISEÑO DE JUEGO
EDICIÓN DE VIDEO · CONCEPT ART · MODS PROGRAMACIÓN

De febrero a junio de 2025.

La ilustración digital ya sea de personajes, props, escenarios, vehículos u objetos es una de las **áreas más demandadas en videojuegos** debido a que constituye la base del arte conceptual y base de la creación de elementos finales en juegos.

En este curso aprenderás a realizar ilustraciones digitales profesionales partiendo de cero. Aprendiendo bocetado, para **definir las formas iniciales de la ilustración; entintado**, definiendo las formas completas; coloreado e iluminación, dando color y volumen, y post producción, añadiendo efectos para dotarlas de una mejor terminación.

También aprenderás a exportar tus ilustraciones a diferentes formatos según el soporte necesario, e incluso pudiendo usarlas en **otros campos de trabajo como la ilustración de libros, marketing y venta**.

Este curso supone una excelente oportunidad para comenzar en el mundo del **arte 2D usando Adobe Photoshop**, una de las herramientas de creación de 2D y retoque fotográfico más usadas debido a su potencia y enorme difusión.





CALENDARIO

De febrero a junio de
2025



HORARIO

Jueves,
De 18:00h a 20:00h



DURACIÓN

40 horas lectivas



PRECIO

Matrícula: 50€
Coste formativo:
400€



CONTENIDOS

- Introducción a la ilustración digital
- Introducción a Adobe Photoshop
- El entorno de trabajo y herramientas básicas
- Bocetado y formas simples en Adobe Photoshop
- Entintado y uso de pinceles
- Creación de pinceles e importación de los mismos
- Coloreado digital. Técnicas de coloreado
- Iluminación
- Post producción en ilustración digital
- Exportación en formatos comunes
- Proyecto fin de curso

El objetivo es ofrecer los conceptos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en la creación de ilustración digital para videojuegos.

Descubrirás las técnicas básicas de bocetado con formas simples y detalladas, realizarás el entintado de las ilustraciones realizando la limpieza de las mismas y añadiendo los detalles necesarios para dotarlas de más profundidad. Añadirás vida y volumen a tus creaciones coloreando y aplicando luces y sombras y por último las dotarás de mayor realismo usando técnicas de post producción que te permitirán obtener resultados profesionales.

Programa utilizado:



METODOLOGÍA

Formación online con metodología “learning by doing” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural utilizando flujos de trabajo reales empleados en la industria del videojuego.

Tutorías presenciales durante todo el curso, además de apoyo y consulta mediante Campus Virtual.

EQUIPAMIENTO

Estación de trabajo y software completamente incluidos.

SALIDAS PROFESIONALES

Artista 2D
Concept artist
Ilustrador digital
Ilustrador publicitario

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Alumnos sin ningunos conocimientos previos en la materia.



OFERTA FORMATIVA 2025

Formación presencial y online

MÁSTERES

Máster Diseño y Desarrollo para Videojuegos

Máster de Arte 2D y Animación para Videojuegos

Másters de Arte 3D y Animación para Videojuegos

Máster de Technical Artist en Unreal Engine

Máster de Marketing y Comunicación para Videojuegos

BOOTCAMP

Modelado 3D con Blender

Modelado 3D con Maya

Programación con Unity

Programación con Unreal Engine 5

Arte digital para videojuegos

Full Stack Developer

Full Training en Programación con Unity y Unreal Engine 5

VFX con Houdini

CICLOS FORMATIVOS

Técnico Experto en Creación de Videojuegos

Técnico en Creación de Videojuegos

CURSOS DE INICIACIÓN

▶ Ilustración digital para videojuegos

Diseño de juegos

Diseño gráfico

Programación con Unity

Programación con Unreal Engine

Modelado 3D con Blender

Curso de Mods

Edición de vídeo

Concept Art: personajes y escenarios



PLAYSTATION FIRST

EVAD es centro PlayStation First, por lo que te tendrás acceso a la tecnología PlayStation 4. Aprenderás a crear contenidos para esta consola y podrás desarrollar tu Proyecto Final en esta misma plataforma.



ACADEMIC PARTNER

Primer centro andaluz reconocido como Academic Partners de Unreal Engine. Epic Games reconoce, promueve y empodera a nuestros profesores y nuestra formación.

