



sé creador de
videojuegos.



PRESENCIAL / ONLINE

CURSOS DE INICIACIÓN. MODELADO 3D BLENDER.

UNREAL ENGINE · DISEÑO GRÁFICO · PROGRAMACIÓN UNITY
MODELADO 3D BLENDER · ILUSTRACIÓN DIGITAL · DISEÑO DE JUEGO
EDICIÓN DE VIDEO · CONCEPT ART · MODS PROGRAMACIÓN

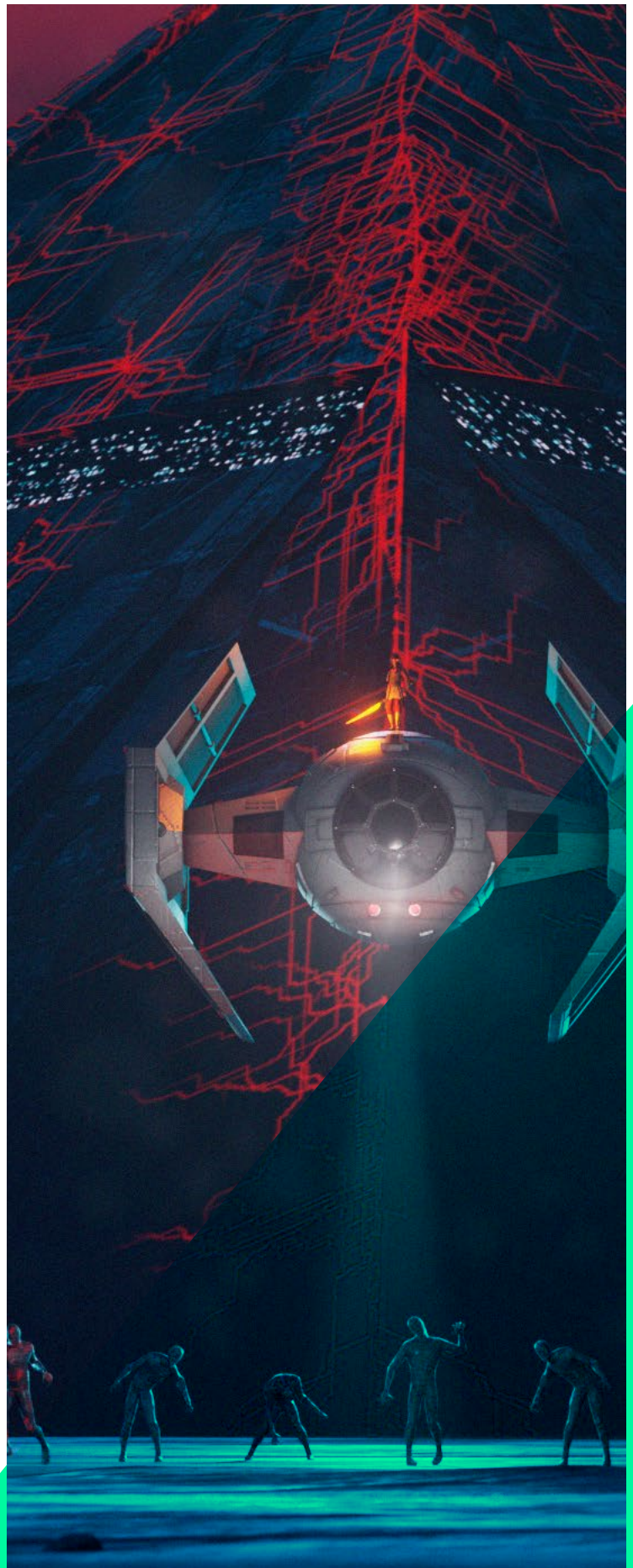
De febrero a junio de 2025.

La creación de arte 3D como personajes, props, niveles, vehículos u objetos es una de las áreas más demandadas en videojuegos de todo tipo por la cantidad de contenido que requieren, tanto en versiones de baja como de alta poligonización.

En este curso conseguirás los conocimientos necesarios para comenzar a crear todo tipo de objetos en 3D, aprenderás a dotarlos de texturas, materiales, iluminación para usarlos en distintos tipos de proyectos como videojuegos, infoarquitectura o impresión 3D.

También aprenderás a incluir tus creaciones en el motor de videojuegos Unity e incluso aprenderás a exportarlos y adaptarlos para realizar impresiones 3D de tus modelos. Podrás aplicar lo aprendido en este curso a otros campos como la infoarquitectura, las artes gráficas o el audiovisual.

Este curso supone una excelente oportunidad para comenzar en el mundo del diseño en 3D usando Blender, una de las herramientas de creación de 3D más usadas debido a su potencia, enorme comunidad y su política de licencias totalmente gratuitas.





CALENDARIO

De febrero a junio de
2025



HORARIO

Miércoles,
De 18:00h a 20:00h



DURACIÓN

40 horas lectivas



PRECIO

Matrícula: 50€
Coste formativo:
400€



CONTENIDOS

- Introducción a Blender y al 3D
- Interfaz y flujo de trabajo
- Herramientas de modelado
- Técnicas de modelado (Box modeling, Poly2poly)
- Modelado Low-poly para videojuegos
- Materiales y texturizado
- Despliegue de UV y mapeado
- Iluminación y Render
- Exportación a Unity
- Exportación para impresión 3D

El objetivo de este curso es ofrecer los conceptos, herramientas y técnicas que se utilizan a nivel profesional en la creación de arte 3D para videojuegos.

Descubrirás los fundamentos del modelado 3D para videojuegos: la creación de geometría y distintas técnicas de modelado y texturizado para crear todo tipo de objetos como personajes, vehículos o elementos de decorado para usarlos en videojuegos o realidad virtual.

Programa utilizado:



METODOLOGÍA

Formación online con metodología “learning by doing” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural utilizando flujos de trabajo reales empleados en la industria del videojuego.

Tutorías presenciales durante todo el curso, además de apoyo y consulta mediante Campus Virtual.

SALIDAS PROFESIONALES

Artista 3D
Modelador 3D
Artista generalista
Texturizador

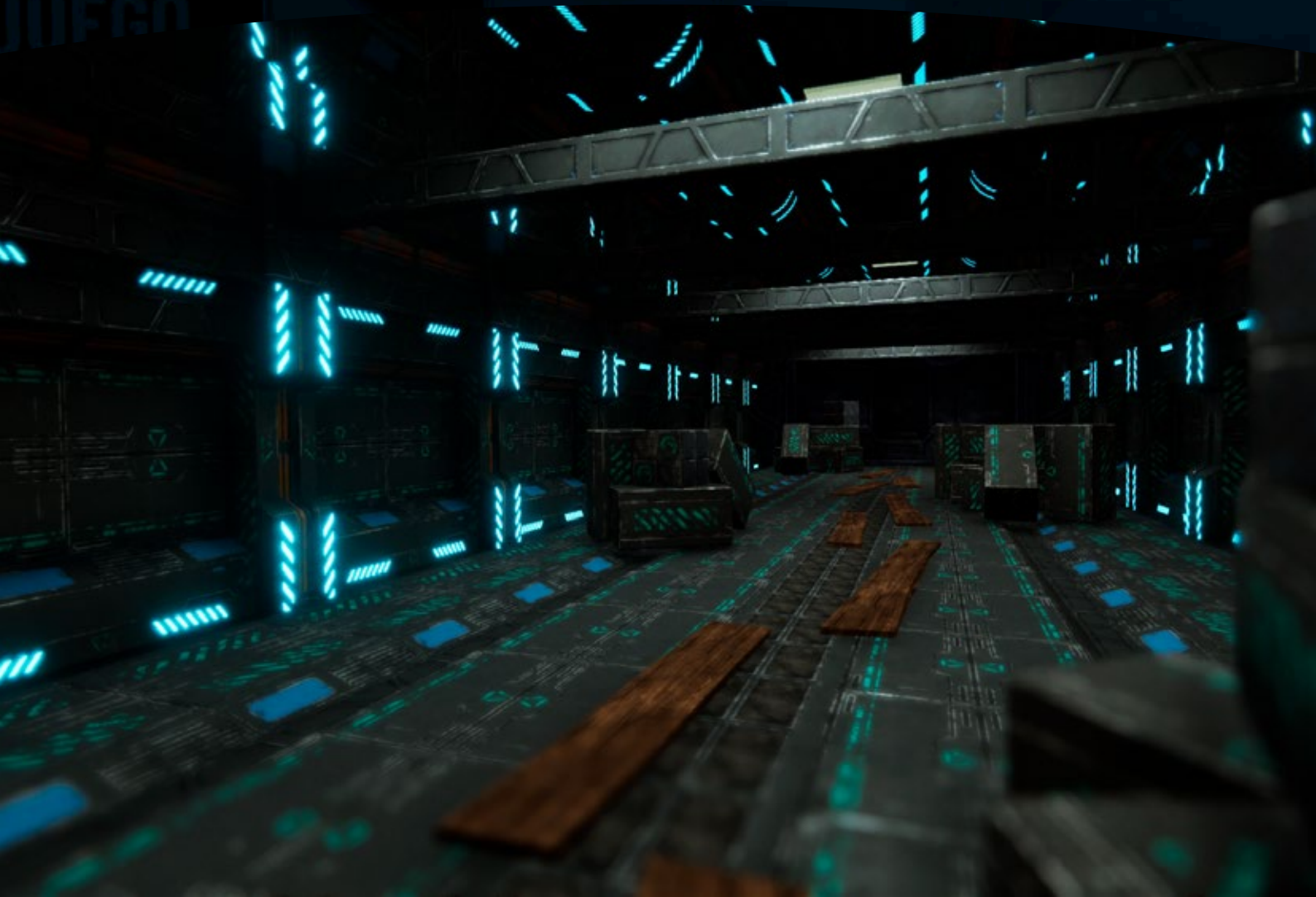
EQUIPAMIENTO

Estación de trabajo y software completamente incluidos.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Alumnos sin ningunos conocimientos previos en la materia.

CA DEL
JUEGO



OFERTA FORMATIVA 2025

Formación presencial y online

MÁSTERES

Máster Diseño y Desarrollo para Videojuegos

Máster de Arte 2D y Animación para Videojuegos

Másters de Arte 3D y Animación para Videojuegos

Máster de Technical Artist en Unreal Engine

Máster de Marketing y Comunicación para Videojuegos

BOOTCAMP

Modelado 3D con Blender

Modelado 3D con Maya

Programación con Unity

Programación con Unreal Engine 5

Arte digital para videojuegos

Full Stack Developer

Full Training en Programación con Unity y Unreal Engine 5

VFX con Houdini

CICLOS FORMATIVOS

Técnico Experto en Creación de Videojuegos

Técnico en Creación de Videojuegos

CURSOS DE INICIACIÓN

Ilustración digital para videojuegos

Diseño de juegos

Diseño gráfico

Programación con Unity

Programación con Unreal Engine

➤ **Modelado 3D con Blender**

Curso de Mods

Edición de vídeo

Concept Art: personajes y escenarios



PLAYSTATION FIRST

EVAD es centro PlayStation First, por lo que te tendrás acceso a la tecnología PlayStation 4. Aprenderás a crear contenidos para esta consola y podrás desarrollar tu Proyecto Final en esta misma plataforma.



ACADEMIC PARTNER

Primer centro andaluz reconocido como Academic Partners de Unreal Engine. Epic Games reconoce, promueve y empodera a nuestros profesores y nuestra formación.

