



sé creador de  
videojuegos.



PRESENCIAL / ONLINE

# CURSOS DE INICIACIÓN. PROGRAMACIÓN CON UNITY.

UNREAL ENGINE · DISEÑO GRÁFICO · PROGRAMACIÓN UNITY  
MODELADO 3D BLENDER · ILUSTRACIÓN DIGITAL · DISEÑO DE JUEGO  
EDICIÓN DE VIDEO · CONCEPT ART · MODS PROGRAMACIÓN

De febrero a junio de 2025.

El objetivo de este curso es ofrecer a estudiantes, diseñadores y artistas los **conceptos, herramientas y técnicas básicas** que se utilizan a nivel profesional en la **programación en Unity**, el motor de videojuegos más usado en la actualidad.

Aprenderás a programar en lenguaje C# y a manejar Unity, el programa de creación de videojuegos más usado del mundo, para comenzar a **crear tus propios videojuegos** y aplicaciones.

### OBJETIVOS DIDÁCTICOS

Descubrirás los fundamentos del scripting y comenzarás a comprender cómo funciona la programación en Unity, lo cual te abrirá un nuevo mundo de posibilidades dentro del **desarrollo de videojuegos y aplicaciones** en esta plataforma.





### CALENDARIO

De febrero a junio de  
2025



### HORARIO

Martes,  
De 18:00h a 20:00h



### DURACIÓN

40 horas lectivas



### PRECIO

Matrícula: 50€  
Coste formativo:  
400€

# CONTENIDOS

- Introducción a la programación
- Introducción a Unity
- Scripting en Unity C#
- Algoritmos
- Estructuras básicas
- Clases
- APIS

El Curso de C# en Unity para Videojuegos de EVAD es uno de los referentes de habla castellana que permite comprender los fundamentos del scripting aplicado a la programación en Unity.

Aprenderás, desde un nivel inicial, un mundo de posibilidades dentro del desarrollo de videojuegos y aplicaciones en esta plataforma.

*Programa utilizado:*



# METODOLOGÍA

Formación online con metodología “learning by doing” y basada en proyectos prácticos en los que aprenderás de manera natural utilizando flujos de trabajo reales empleados en la industria del videojuego.

Tutorías presenciales durante todo el curso, además de apoyo y consulta mediante Campus Virtual.

# EQUIPAMIENTO

Estación de trabajo y software completamente incluidos.

# SALIDAS PROFESIONALES

Programador  
Programador de scripts  
Diseñador de cutscenes  
Programador de videojuegos

# A QUIÉN VA DIRIGIDO

Alumnos sin ningunos conocimientos previos en la materia.



# OFERTA FORMATIVA 2025

Formación presencial y online

## MÁSTERES

Máster Diseño y Desarrollo para Videojuegos

Máster de Arte 2D y Animación para Videojuegos

Másters de Arte 3D y Animación para Videojuegos

Máster de Technical Artist en Unreal Engine

Máster de Marketing y Comunicación para Videojuegos

## BOOTCAMP

Modelado 3D con Blender

Modelado 3D con Maya

Programación con Unity

Programación con Unreal Engine 5

Arte digital para videojuegos

Full Stack Developer

Full Training en Programación con Unity y Unreal Engine 5

VFX con Houdini

## CICLOS FORMATIVOS

Técnico Experto en Creación de Videojuegos

Técnico en Creación de Videojuegos

## CURSOS DE INICIACIÓN

Ilustración digital para videojuegos

Diseño de juegos

Diseño gráfico

▶ Programación con Unity

Programación con Unreal Engine

Modelado 3D con Blender

Curso de Mods

Edición de vídeo

Concept Art: personajes y escenarios



## PLAYSTATION FIRST

EVAD es centro PlayStation First, por lo que te tendrás acceso a la tecnología PlayStation 4. Aprenderás a crear contenidos para esta consola y podrás desarrollar tu Proyecto Final en esta misma plataforma.



## ACADEMIC PARTNER

Primer centro andaluz reconocido como Academic Partners de Unreal Engine. Epic Games reconoce, promueve y empodera a nuestros profesores y nuestra formación.

