

CURSO
2026

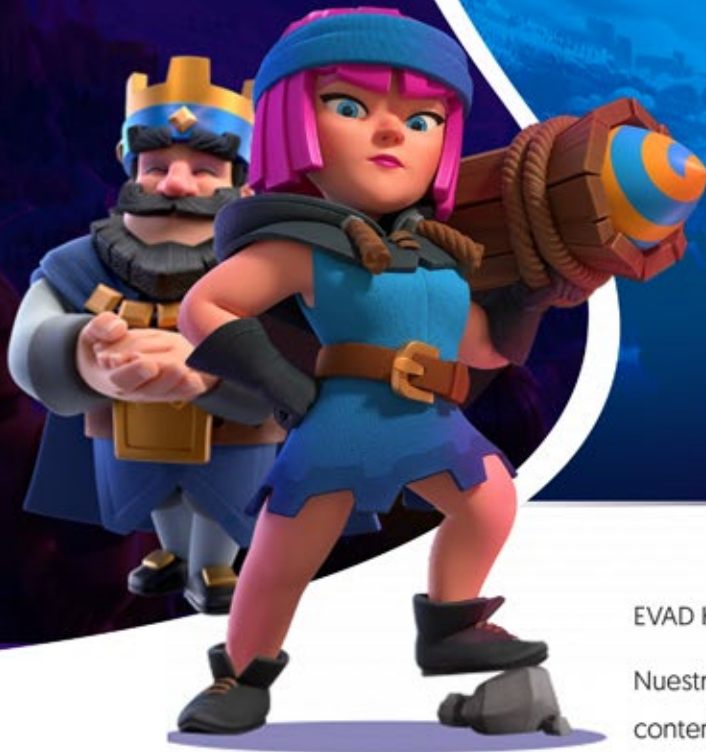
EVAD 8-16 años KIDS

APRENDERÁN A CREAR VIDEOJUEGOS

Escoge Arte digital o Programación

secretaria@evadformacion.com | 640 870 325

Calle Marea Baja 3, Málaga



EDAD

De 8 a 16 años



CALENDARIO

De septiembre de 2026
a junio de 2027



HORARIO [Escoge entre]

Viernes
de 16:30 a 20:00h

Sábados
de 10:00 a 13:30h



PRECIO

50€ MATRÍCULA
+
100€ al mes

EVAD Kids es la división de EVAD para chicos y chicas de entre 8 a 16 años.

Nuestra metodología basada en el **'Learning by doing'** junto con unos contenidos exclusivos relacionados con las últimas tendencias en creación de videojuegos, fomentan y estimulan la memoria, la atención y la concentración mediante herramientas tecnológicas como Magica Voxel, Scratch, Blender, Krita entre otras.

A su vez, nuestro alumnado amplía sus competencias artísticas y lógicas mediante el diseño y el desarrollo de proyectos, aprendiendo a procesar la información y a trabajar su **creatividad y visión estratégica**. Mediante el trabajo en equipo mejoran sus habilidades comunicativas y sociales.

Gracias a la motivación que va unida al mundo del videojuego, la formación que impartimos hace **aplicable todo lo que se aprende en el colegio** mejorando el rendimiento escolar.

Por ejemplo, historia para la creación de ambientes, escenarios y personajes; matemáticas e inglés en la programación; ciencias para la anatomía de los personajes; valores sociales en el trabajo en equipo; lenguaje en la narrativa.

Esta formación extraescolar está abscrita a las Becas y Ayudas para alumnos con necesidad específica de apoyo educativo.

Es la única extraescolar que:

- 1) Transforma la pasión por los videojuegos en una experiencia educativa completa, potenciando el aprendizaje transversal.
- 2) Desarrolla habilidades STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) en un entorno divertido, colaborativo y motivador.
- 3) Prepara a las nuevas generaciones para el futuro digital, combinando creatividad, pensamiento crítico y competencias tecnológicas.

CONTENIDOS GENERALES EVAD KIDS

ROUND ONE

Historia del Videojuego I

Arte 2D

- Pixel Arte en Krita: Creación de personajes y escenarios
- Animación en Pixel Art

Arte 3D

- Desarrollo de personajes y escenarios
- Creación de composición, renders y materiales
- Pasar de 2D a 3D con rotoscopias

Programación

- Introducción a Scratch
- Iniciación a variables, bucles y condiciones
- Introducir arte propio en scratch y eso de varios objetos
- Proyectos de clase [Juego del laberinto, trivial, shoter...]
- Estudio de Videojuegos

PROGRAMACIÓN

Programación NIVEL INICIAL

- Historia del Videojuego I
- Introducción a Scratch
- Variables, condicionales y bucles
- Teoría Diseño del Videojuego
- Diseño, desarrollo y presentación de proyectos: Cookie Clicker, Juego narrativo, Arkanoid, Pong, Asteroids, Pacman
- Estudio de Videojuegos con Nintendo Switch:
- Recreación escenarios Full Guys
- Diseño, desarrollo y presentación de juegos propios

Programación NIVEL MEDIO

- Historia del Videojuego II
- Teoría de Scratch
- Variables, condicionales, bucles, listas y bloques
- Teoría Diseño del Videojuego II
- Diseño, desarrollo y presentación de proyectos: Flappy Bird, Space Invaders 3, Preguntas y respuestas, Juego narrativo RPG, Plataformas 2D, Snake, etc
- Diseño, desarrollo y presentación de juegos propios

Programación NIVEL AVANZADO

- Introducción a Unity
 - Interfaz
 - Figuras primitivas
 - Animación
 - Iluminación
- Introducción a la programación con C#
 - Creación de script en Unity (componentes)
 - Variables
 - Estructuras de control
 - Bucles
 - Arrays
- Desarrollo de proyectos:
 - Flappy Bird
 - Space Shooter 2.5D

Programación NIVEL AVANZADO II JUEGOS MOBILE

- Refuerzo programación con C#: Bucles y métodos
- Programación orientada a objetos
- Proyecto Dodge II: Proyecto de larga duración, con el objetivo de finalmente ser publicado en dispositivos móviles, Android

ARTE DIGITAL

ARTE NIVEL INICIAL

- Fundamentos del Dibujo Artístico I
- Técnicas creativas I
- Estilos gráficos: Pixel Art y Chibi
- Diseño de personajes y fondos
- Rotoscopia
- MagicaVoxel I: Modelado y texturizado
- Animación

ARTE NIVEL MEDIO

- Fundamentos del Dibujo Artístico II
- Técnicas creativas II
- Estilos gráficos: Cartoon
- Diseño de personajes y caricaturización
- Animación 2D: Frame a frame
- MagicaVoxel 3D II: Proyecto diseño de ciudad
- Presentación trabajo propio

ARTE NIVEL AVANZADO

- Fundamentos del dibujo artístico III: Perspectivas y deformaciones
- Técnicas creativas avanzadas
- Estilo gráfico: Anime
- Técnicas de dibujo y coloreado con Inazuma Eleven y Boku No Hero
- Diseño de personajes en estilo Anime
- Introducción a la herramienta Blender
- Animación 3D con VoxEdit
- Presentación de trabajo propio

ARTE NIVEL AVANZADO II

- Fundamentos del dibujo artístico IV: Arte secuencial y anatomía
- Técnicas de arte secuencial y representación de ángulos de visión
- Estilo gráfico: Cómic americano
- Técnicas de dibujo y coloreado con los estilos de Mark Bagley y Jorge Jiménez
- Diseño de personajes en estilo cómic
- Modelado 3D con Blender
- Animación 2D de elementos secundarios
- Proyecto final



MATRÍCULA	PRECIO (Pago mensual)	PAGO ÚNICO
50€ ¡Gratuita para antiguos alumnos!	100€ (septiembre a junio, 9 meses)	900€

EQUIPAMIENTO

Contarás con un ordenador individual equipado con tableta gráfica.

PROFESORADO

El equipo de EVAD Kids lo forman docentes y profesionales en activo del desarrollo del videojuego, programadores, diseñadores y artistas expertos que te guiarán y te ayudarán durante todo el proceso de formación.

CON LA MATRÍCULA DE EVAD KIDS SE INCLUYE

Abono de fin de semana de FreakCon y Gamepolis, pase Bioparc Fuengirola (el abono anual se entregará en la taquilla del parque mostrando la matrícula sellada por EVAD).



¡NOS DESPLAZAMOS A TU COLE O INSTITUTO!

Si quieres también les puedes proponer que vayamos, organizaremos un taller y os hagamos allí la prueba de nivel. O podéis venir en grupo a nuestra sede de la Fábrica del Videojuego y conocernos.

Para ello sólo tiene que contactarnos tu tutor/a orientador escolar en: secretaria@evadformacion.com



CAMPUS EVAD KIDS

Los campamentos EVAD Kids reúnen lo mejor de las dos especialidades de la extraescolar anual en una única **semana intensiva**:
Arte digital, Diseño de juego y Programación.



PROGRAMACIÓN



ARTE DIGITAL



DISEÑO DE JUEGO



 **CAMPUS SEMANA BLANCA**

 **CAMPUS SEMANA SANTA**

 **CAMPUS VERANO**

 **CAMPUS NAVIDAD**



EDAD

De 7 a 16 años



HORARIO

09:00 a 15:00h



UBICACIÓN

c/Marea Baja, 3